

21pin RGB Multi ANALOG RGB C-Sync Separator

XSYNC-1

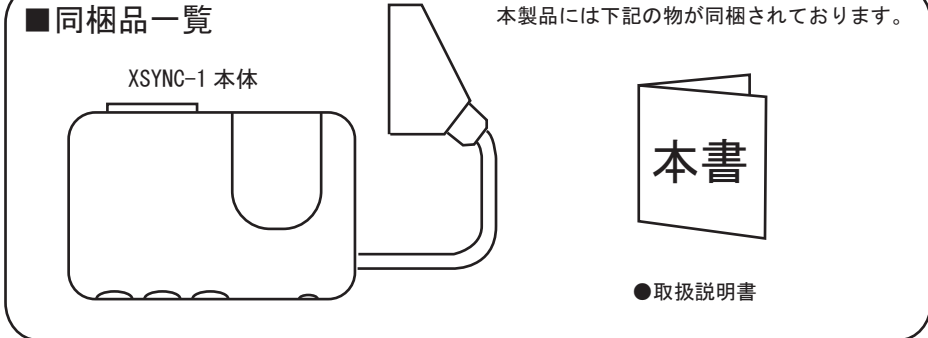
21ピン・アナログ RGB マルチ端子対応
複合同期信号分離ユニット

取扱説明書

この度は XSYNC-1 をお買い上げいただき誠に有難うございます。

■同梱品一覧

本製品には下記の物が同梱されております。



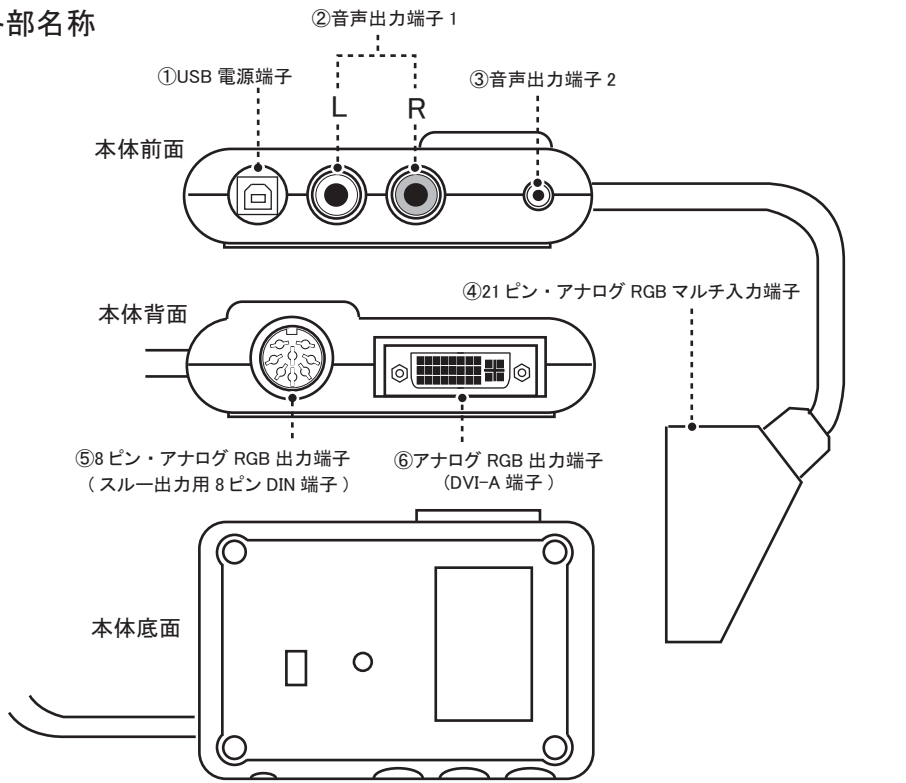
■XSYNC-1 とは

XSYNC-1 は、ゲーム機の 21 ピン・アナログ RGB 信号（水平同期周波数 15kHz）の複合同期信号を、セパレート同期信号（H 同期と V 同期）に分離する同期分離ユニットです。弊社キャプチャー製品「SC-500N1/DVI」と組み合わせてご利用いただける特殊な映像装置です。本機ではアナログ RGB 信号を分配することも可能です。本機は USB 電源で動作可能です。

■ご注意

- 本製品は同期信号の分離と分配のみを行う装置です。RGB 信号は分配はされますがそのままスルー出力されません。本機にはスキャンコンバート機能（解像度変換）はございません。このため、アナログ RGB や DVI 入力を持つ表示装置（液晶テレビやパソコン用のディスプレイ）にそのまま接続しても映像を表示することはできませんのであらかじめご了承ください。
- 本機は弊社が指定する機器での動作のみ保証いたします。
- 旧型のゲーム機を接続した場合、ゲーム機や接続ケーブル側の電解コンデンサ部品などの劣化によって、画面が点滅したり、乱れるなどの症状が発生することがあります。
- 本製品の取り付けや取り外し時は、本機から USB ケーブルを取り外した状態で行ってください。
- 本製品の取り付けや取り外し時は、静電気にご注意ください。
- 本機はアナログ RGB 信号専用です。本機や接続している機器の故障の原因となりますので、TTL デジタル RGB 信号やその他の映像信号を入力しないでください。

■各部名称



①USB電源端子

XSYNC-1 に電源を入力する端子です。パソコンの USB 端子に接続して電源を入力するか、市販の USB 電源対応 AC アダプター（5V,500mA）を接続してご利用ください。接続に使用する USB ケーブルは市販の（TypeA-TypeB ケーブル）をご利用ください。

②音声出力端子 1

「21 ピン・アナログ RGB マルチ入力端子」から入力された音声を出します。「音声出力端子 2」と同時に使用することが可能です。

③音声出力端子 2

「21 ピン・アナログ RGB マルチ入力端子」から入力された音声を出します。「音声出力端子 1」と同時に使用することが可能です。

④21ピン・アナログRGBマルチ入力端子

21 ピン・アナログ RGB マルチ出力を持つゲーム機や機器の映像を入力する端子です。水平同期周波数 15kHz で複合同期のアナログ RGB 信号を入力可能です。この端子にケーブルを接続するときは端子を奥までしっかりと差し込んでください。

⑤8ピン・アナログRGB出力端子

「21 ピン・アナログ RGB マルチ入力端子」から入力されたアナログ RGB 信号をスルー出力する端子です。この端子からの出力に音声は含まれません。この端子の映像信号のピン配列は MSX 仕様と同等です。

⑥アナログRGB出力端子（DVI-A端子）

「21 ピン・アナログ RGB マルチ入力端子」から入力されたアナログ RGB 映像と複合同期信号を「セパレート同期信号（H-Sync、V-Sync）」を出力します。この端子からの出力に音声は含まれません。SC-500N1/DVI に接続します。

※この端子は形状は DVI-I 端子ですが、現在販売されているテレビやパソコン用ディスプレイの解像度とは異なるためこれらのテレビやディスプレイに入力しても映像を表示することはできません。

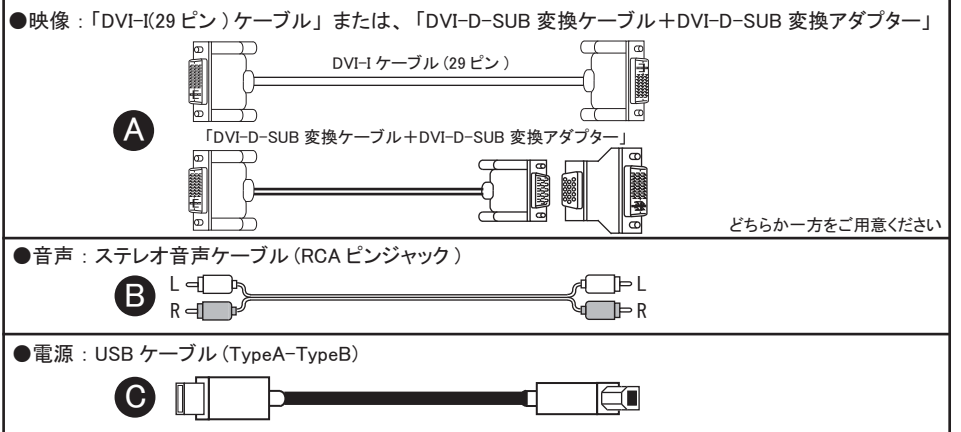
■仕様

入力	映像	21 ピン RGB マルチ アナログ RGB 映像：R・G・B 信号 75Ω (0.7Vp-p) 同期信号 0.3Vp-p (複合同期) 水平同期周波数 15kHz、垂直同期周波数 60Hz (NTSC)
	音声	アナログ音声 ステレオ 2ch ※21 ピン・アナログ RGB マルチ入力端子より入力
出力	映像	DVI-A 端子 アナログ映像：R・G・B 信号 75Ω (0.7Vp-p) 同期信号 TTL レベル（セパレート同期） ※水平同期周波数と垂直同期周波数は入力信号と同じになります。本機では周波数の変換や解像度の変更はできません。 ※この端子から音声は出力されません。
	映像	8 ピン DIN 端子（スルー映像用） アナログ映像：R・G・B 信号 75Ω (0.7Vp-p) 同期信号 0.3Vp-p (複合同期) ※水平同期周波数と垂直同期周波数は入力信号と同じになります。本機では周波数の変換や解像度の変更はできません。 ※この端子から音声は出力されません。
	音声	RCA 端子 (L, R)：アナログ音声 ステレオ 2ch ステレオ・ミニピン端子：アナログ音声 ステレオ 2ch
対応機種	SC-500N1/DVI	

■SC-500N1/DVI や各機器との接続に必要なもの

本製品には SC-500N1/DVI に接続するための下記ケーブル類が付属していません。恐れ入りますが、別途ご購入ください。なお、各ゲーム機を接続するための RGB ケーブル（21 ピン）やスルー出力用の RGB ケーブル（8 ピン）なども必要に応じて別途ご購入ください。

＜SC-500N1/DVI との接続に絶対必要なケーブル類＞



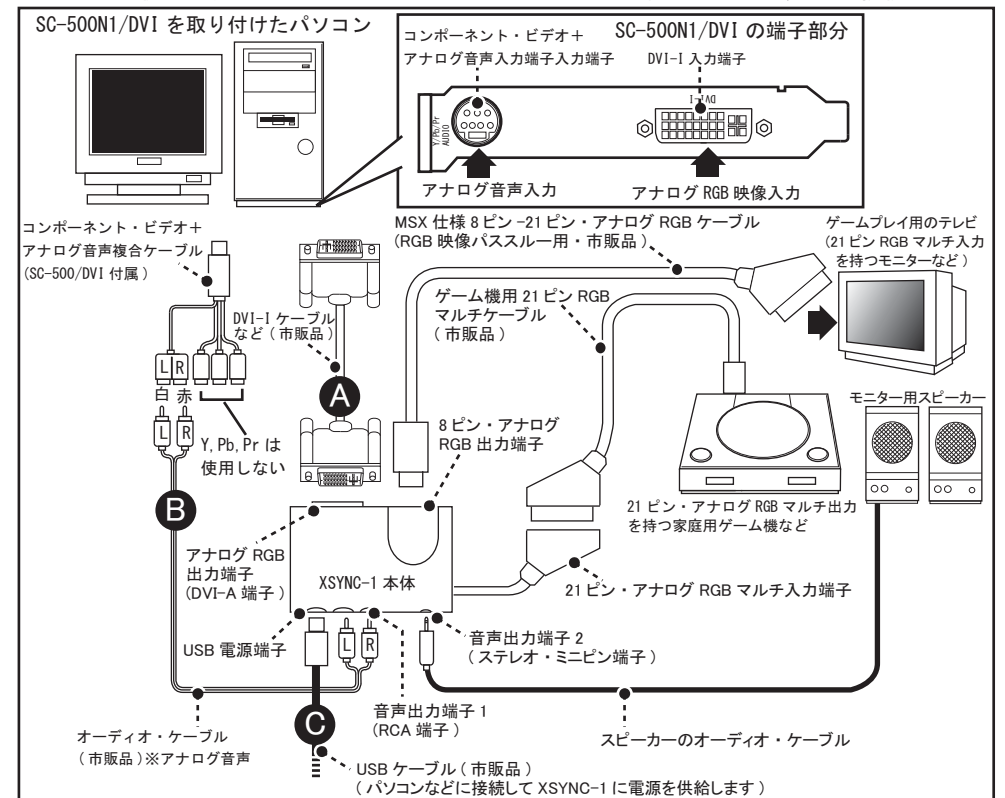
- 「PLAYSTATION」は、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
- 本機は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントのライセンス商品ではありません。
- その他、本書に記載された商品名及び会社名はそれぞれ各社の商標または登録商標です。
- 本文中では、TM(R) マークは基本的に明記していません。
- XSYNC-1 はマイクロソフトが開発したオリジナル商品です。

＜販売・企画・開発＞

●製品内容・修理に関するお問い合わせ先
マイクロソフト株式会社
〒541-0041 大阪市中央区北浜 3 丁目 2 番 25 号
京阪淀屋橋ビル 6 階 電波新聞社・大阪本社内
TEL 06-6203-2827
Web ページ URL <http://www.micromsoft.co.jp/>

※日本国内にてお買い上げ、ご利用のお客様のみマイクロソフトにてサポートが可能です。日本国外への販売やサポートは行っていません。

●XSYNC-1 を使用し、21 ピン・アナログ RGB 出力を持つゲーム機を SC-500N1/DVI に接続する



●XSYNC-1 と SC-500N1/DVI を組み合わせてご利用になる際に発生する問題と仕様上の制限

- ・XSYNC-1 と SC-500N1/DVI を組み合わせて使用した場合、アナログ RGB 入力においては、240p (水平同期周波数 15kHz のノンインターレース映像 [擬似インターレース]) のみキャプチャー可能です。インターレース映像には対応できませんのでご了承ください。
- ・SNK 社 NEOGEO は映像信号が特殊なため、「VideoKeeper」ではキャプチャーできません。「アマレコ TV」の使用をお勧めします。「アマレコ TV」の場合は表示される確率は高くなります。ただし完全な動作を保証するものではありません。
- ・アーケード・ゲーム機（業務用ゲーム機）の映像信号はたいへん特殊なため、キャプチャー可能なものもありますが、動作保証はいたしかねます。キャプチャーできないアーケード・ゲーム機（業務用ゲーム機）での動作はご容赦ください。
- ・なお、アーケード・ゲーム機（業務用ゲーム機）の映像を入力したいときは「アマレコ TV」などをご使用ください。「VideoKeeper」ではほとんどの機種でキャプチャーできません。なお、「アマレコ TV」でも画面の表示位置や表示幅が思うようにならなったり、画面がゆがむ場合もあります。また、表示ができない場合も有りますが、何卒ご了承ください。
- ・また、XSYNC-1 を介して入力してもよい信号はアナログ RGB (複合同期) で、水平同期周波数が 15kHz で垂直同期周波数 (リフレッシュレート) が 60Hz 近辺の機種のみです。
- ・アーケードゲーム機（業務用ゲーム機）の、信号を入力するときは、映像・音声レベルともに適切なレベル (NTSC と同等) に落としてください。特に音声のレベルが高い場合はハイローコンバーターなどをご利用ください。そのまま信号を入力すると、各機器の故障の原因となります。

アマレコ TV の入手に関して
アマレコ TV は作者の許可を得て、付属の CD-ROM に同梱しています（ファイルは ZIP 形式で圧縮されています）。インストラクターはございませんので、お客様のパソコンにファイルをコピー・解凍してご利用ください。なお、専用コーデックは付属していません。

●XSYNC-1 と SC-500N1/DVI (VideoKeeper) を組み合わせてキャプチャーが可能な家庭用ゲーム機の例

- ・PlayStation/PlayStation2 (コンポーネントの設定が「RGB」の時でゲーム画面のみ)
- ・スーパーファミコン
- ・メガドライブ / メガドライブ 2 (弊社 XMD シリーズや接続ケーブルを使用した場合)
- ・セガサターン

※ゲーム機との接続は、各ゲーム機専用の「21 ピン RGB マルチケーブル」が必要です。これらのケーブルは入手が困難になっている物もあります。※ゲームソフトの種類によってはご利用いただけません（インターレースの画面を使用したゲームなど）。

※動作確認は弊社独自の調査によるものです。
※PlayStation2 では、「コンポート出力」を「RGB」に設定してください。「Y, Pb, Pr」に設定されていると、映像が変色するか、表示されません。「コンポート出力」の設定操作は映像が表示されなくなることがあるので、一旦 PlayStation2 をビデオ端子などでテレビに接続し、設定変更することをお勧めします。

※ゲーム機やケーブル内部の部品の劣化（主に電解コンデンサー）により、映像が正しく出力できなかったり、故障の原因になる場合もあります。古いゲーム機やケーブルをご利用の際は、事前にそのゲーム機などが正常で、正しく動作可能であることを確認されることをお勧めします。